

Würfelspiel für zwei bis vier Spieler

Spielanleitung:

Jeder Spieler bringt eine eigene Spielfigur mit. Ganz besonders gut eignen sich kleine Drachen, die Spieler können aber auch jede andere Lieblingsfigur verwenden.

Es wird reihum im Uhrzeigersinn gewürfelt, der jüngste Spieler beginnt.

Landet eine Spielfigur auf einem bereits besetzten Feld, darf sie ebenfalls darauf abgestellt werden; das Feld wird somit von zwei (oder mehr) Spielfiguren besetzt.

Wer auf einem farbigen Feld landet, muss die dazugehörige Aufgabe lesen und ausführen.

Sieger ist, wer als erster das Ziel erreicht.



Über die Autorin:

Antje Tresp-Welte

Jahrgang 1973, verbrachte Kindheit und Jugend in Aalen, Baden-Württemberg.

Es folgten Studium zum Lehramt an Grund- und Hauptschulen; heute unterrichtet Antje Tresp-Welte am Hegau-Jugendwerk in Gailingen.

Bei KaTiKi veröffentlichte Sie ihre Kindergeschichte *Charlotte und der blaue Schleicher* in der Reihe *KaTiKi dabei* und die Unterrichtsmaterialien zu *Charlotte und der blaue Schleicher*, *Der Drache Michael* und *Schule, Käfer, Bärentricks* (gemeinsam mit Dr. Ulrike Blatter).

Über den Verlag:

KaTiKi® ist ein noch junger Kinderbuchverlag in Gärtringen bei Stuttgart.

Spannung, Spaß und Abenteuer stehen in den KaTiKi-Büchern im Mittelpunkt, aber auch sozialkritische Themen aus der Welt der Kinder.

Bei KaTiKi kommen die Kinder selbst zu Wort, ganz besonders bei Buchbesprechungen und Rezensionen. Vor der Veröffentlichung lesen Kinder ausgewählte Manuskripte im Rahmen von Schulprojekten und liefern dabei wertvolle Hinweise zu sinnvollen Änderungen und Verbesserungen.

Der Verlag unterstützt Schulen und Bibliotheken bei der Leseförderung, bei Schulprojekten und mit Lese- und Autorenfragestunden.

KaTiKi ist Mitglied im Ludwig-Uhland-Schule Förderverein, Gärtringen und UNI CEF-Fördermitglied.

Weitere Informationen unter www.katiki.de