In Italien trifft er Peter, den Koalabären. Doch Peter hat ihm viel zu erzählen! Erzähle deinen Mitspielern, wie du heute Morgen aufgestanden bist und was du zum Frühstück gegessen hast! Setze dann einmal aus!

Als Michael erschöpft am Nil landet, schläft er erst mal unter Palmen ein. Rücke erst weiter, wenn du eine 6 gewürfelt hast!

Der kleine Drache Michael lernt die Krokodilkinder kennen. Tanze einmal im Kreis herum und rücke dann vor bis zum nächsten Feld! mit Bild.

Michael freundet sich mit Sib an. Gib einem deiner Mitspieler die Hand und sage ihm etwas Nettes! Rücke dann zwei Felder vor!

Um über die hohen Berge der Alpen zu kommen muss Michael all seine Kraft zusammennehmen! Zeig deinen Mitspielern deine Muskeln! Dann würfle noch einmal!

Zu Hause angekommen trifft Michael wieder auf die anderen Drachenkinder, die ihn ärgern. Doch diesmal weiß er sich zu helfen! Rücke zum Ziel vor!

Ziel

Der Drache Michael will nicht mehr zu Hause bleiben, weil ihn alle ärgern! Stehe auf und fliege wie ein Drache! Rücke dann vier Felder vor!

In den italienischen Bergen muss sich Michael erst mal in eine Höhle zurückziehen und schlafen! Mache laute Schnarchgeräusche! Dann setze einmal aus!

Weil der kleine Drache Heimweh bekommt, verabschiedet er sich von den Krokodilen und tritt den Heimflug an. Stehe auf und fliege wie ein Drache! Rücke dann ein Feld vor!

Sib erklärt Michael, dass es nicht wichtig ist, wie man heißt, sondern wie man ist. Michael bleibt noch eine Weile bei den Krokodilen am Nil. Steh auf und sag zu deinen Mitspielern „Ich bin cool!“, dann setze eine Runde aus!

Start

© Antje Tresp-Welte
Bilder von Jessica Dickmeis

Mehr über Drachen unter
www.katiki.de
KaTiKi Spannende Kinder- und Jugendbücher